# Les premiers pas avec Android

Le but de ce TP est d’expliquer les étapes nécessaires à la création et aux tests d’une application sous Android.

Dans un second temps, il vous permettra de configurer votre PC afin d’utiliser un périphérique physique comme cible en lieu et place d’une machine virtuelle.

## Créer un projet Android

### Assistant création

#### Squelette d’un projet

#### « src »

#### « res »

#### « assets »

#### R.java

#### AndroidManifest.xml

Contient entre autres la gestion des permissions décrite dans le projet TP.

#### Strings.xml

### Compilation et Lancement

## Utiliser un périphérique externe

### Windows

#### Installation du pilote

<http://software.intel.com/en-us/android/articles/intel-android-device-usb-driver-end-user-license-agreement>

<http://software.intel.com/en-us/android/articles/intel-usb-driver-for-android-devices>

### Linux

### « adb devices »